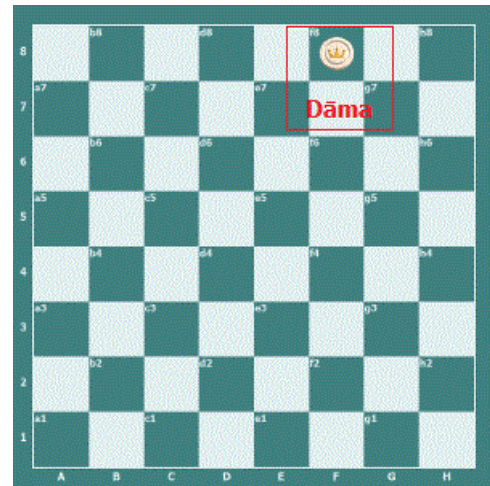
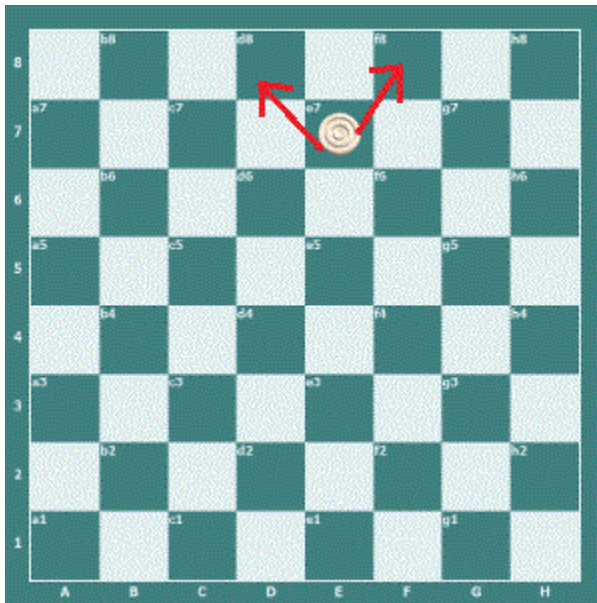


64 lauciņu dambretes noteikumi

Pamata noteikumi

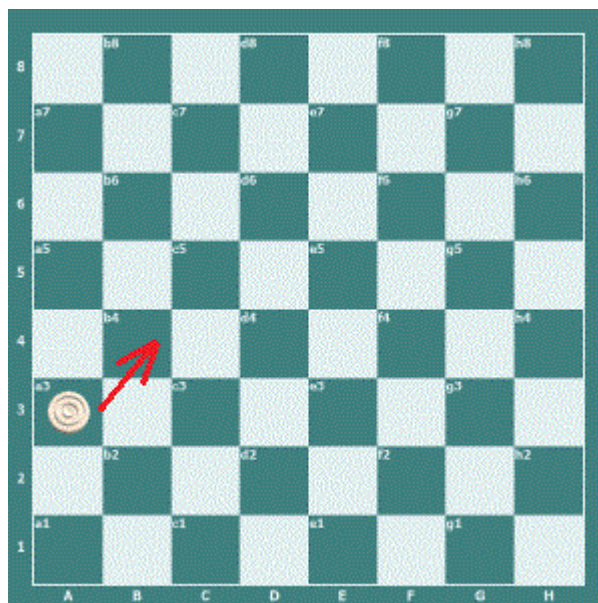
1. Dambretes galdiņam ir jābūt novietotam tā, lai kreisajā apakšējā stūrī būtu tumšs lauciņš;
2. Kopā ir 64 lauciņu dambretes kvadrātiņi uz dambretes galdiņa, tāpēc to arī sauc par 64 lauciņu dambreti; Baltie kvadrātiņi kopā ir 32 un attiecīgi arī melnie kvadrātiņi ir 32;
3. Baltos dambretes kauliņus liekam tur, kur ir lauciņš **a1**, bet melnos dambretes kauliņus liekam tur, kur ir **h8**;
4. Dambreti spēlē 12 pret 12 dambretes kauliņiem;
5. Dambretē vienmēr sāk baltie, melnie **NEKAD** nesāk partiju!
6. Ja baltais dambretes kauliņš no savas laukuma puses nokļūst uz kādu no b8, d8, f8 vai h8 lauciņu, tad kauliņš automātiski pārvēršas par dāmu; Tas notiek arī tādā gadījumā, ja sanāk "izsist" cauri kādam no šiem lauciņiem; Piemērs:



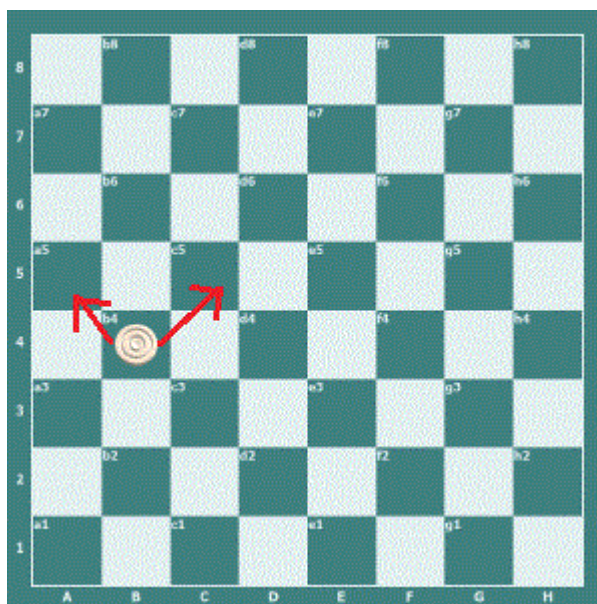
7. Dambretes dāmu apzīmē apgriežot parasto kauliņu otrādāk un uzliekot virsu vēl vienu savas krāsas kauliņu. Jāatceras, ka parastais kauliņš ir jāņem no nosistajiem kauliņiem. **NEDRĪKST** ņemt no dambretes spēles galdiņa;
8. Ja melnais dambretes kauliņš no savas puses nokļūst uz kādu no a1, c1, e1 vai g1 lauciņu, tad kauliņš automātiski pārvēršas par dāmu;

Kā pārvietojas dambretes kauliņi

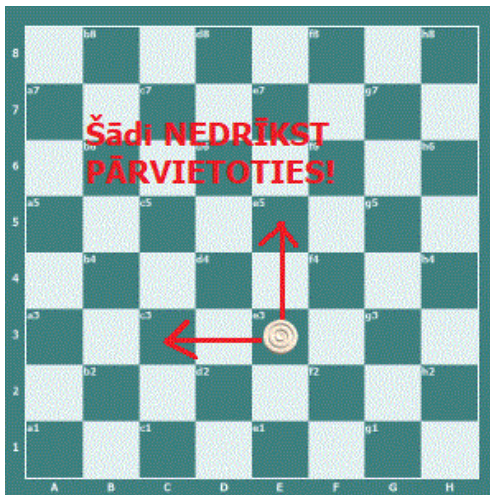
1. Dambretes kauliņi pārvietojas pa diagonāli, kur tie atrodas. Zemāk norādītajā piemērā baltie var pārvietoties pa vienu lauciņu tikai pa labi; Pēc tam gan tiem būs izvēle: pa labi vai pa kreisi, skatīt nākamo piemēru;



2. Ļoti bieži dambretē var paiet gan pa labi, gan pa kreisi;

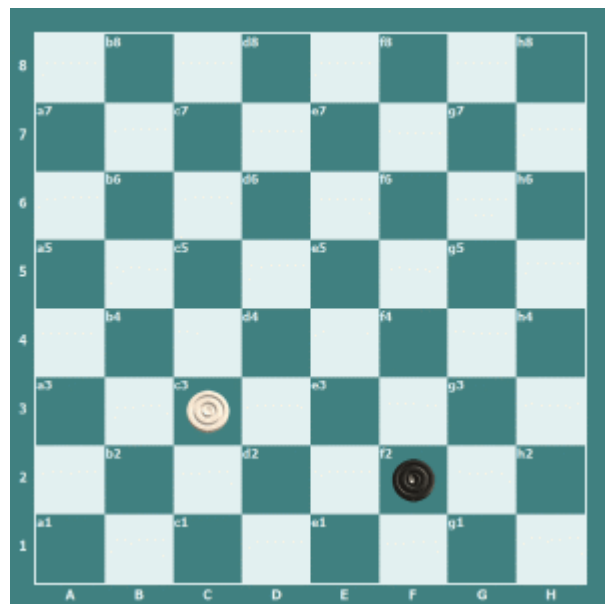
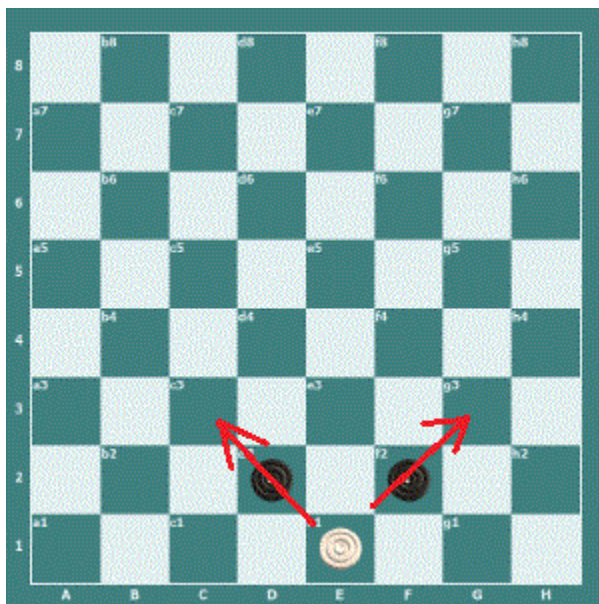


3. Atpakaļ dambretes kauliņi **NEKAD** neiet;
 4. Dambretes kauliņi drīkst pārvietoties tikai pa vienu dambretes lauciņu, **NEDRĪKST** pārvietoties uzreiz pa divām vai vairāk rūtiņām;
 5. Dambretes kauliņi **NEDRĪKST** pārvietoties tādā veidā, ja jāšķērso baltais lauciņš;
- Piemērs:



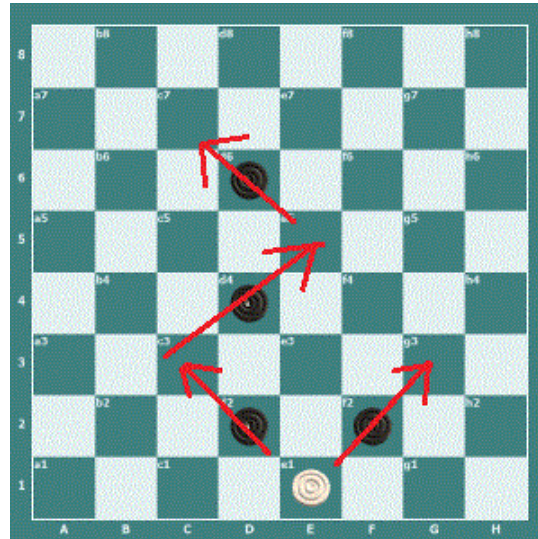
Kā var nokaut pretinieka dambretes kauliņu

1. Vienmēr var izvēlēties uz kuru pusi var nokaut dambretes kauliņu; Pēc dambretes kauliņa nokaušanas mēs to noņemam no dambretes dēlīša;

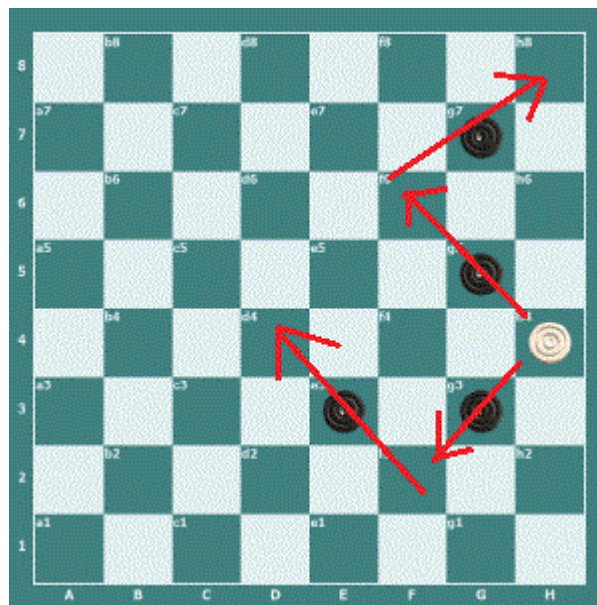


Pēc kreisā dambretes kauliņa nokaušanas ir izveidojusies šāda dambretes pozīcija.

2. Ja ir izvēle nokaut vienu vai vairākus dambretes kauliņus, tad mēs paši izvēlamies cik vēlamies nokaut dambretes kauliņus; Piemērs:



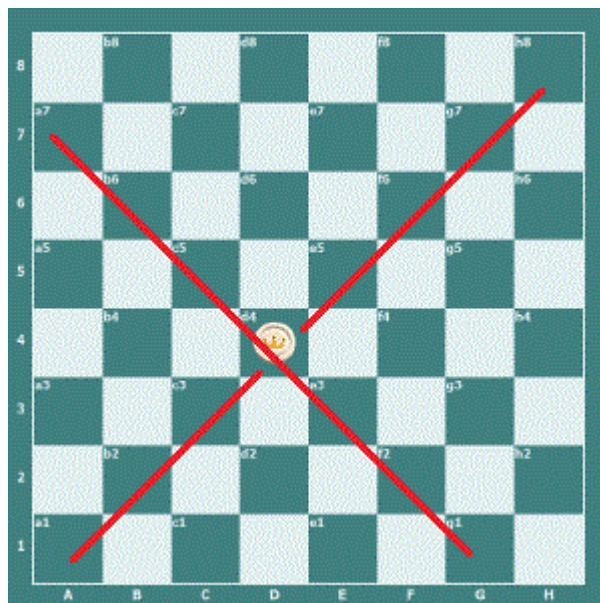
3. Dambretē drīkst nokaut dambretes kauliņus arī atpakaļ; Ja ir izvēle nokaut uz priekšu vai atpakaļ, tad mēs paši izvēlamies uz kuru pusi mums ir izdevīgāk; Piemērs:



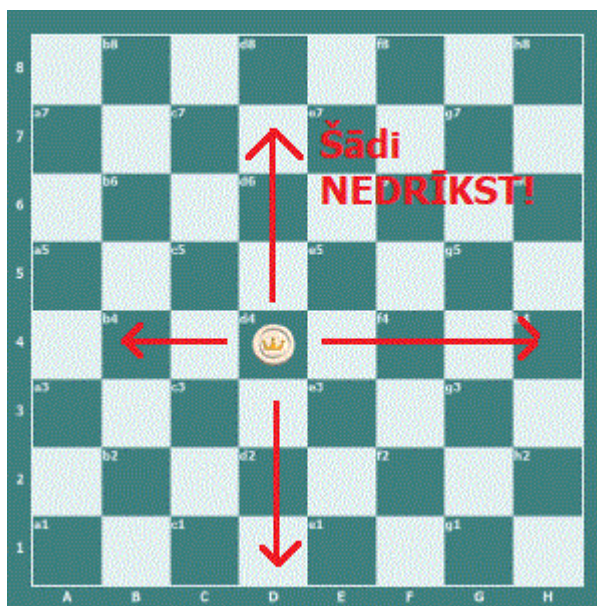
4. Ja mēs sākam sist dambretes kauliņu un ir iespēja nokaut vairākus dambretes kauliņus, tad jāturpina nokaut tik daudz cik iespējams, kamēr pa vidu ir brīvs kvadrātiņš;

Kā pārvietojas dambretes dāmas

1. Dāma ir ļoti universāla un dāma var pārvietoties pa visu diagonāli, kur tā atrodas; Proti, tā var apstāties jebkurā vietā, kur ir brīvs dambretes lauciņš; Piemērs:

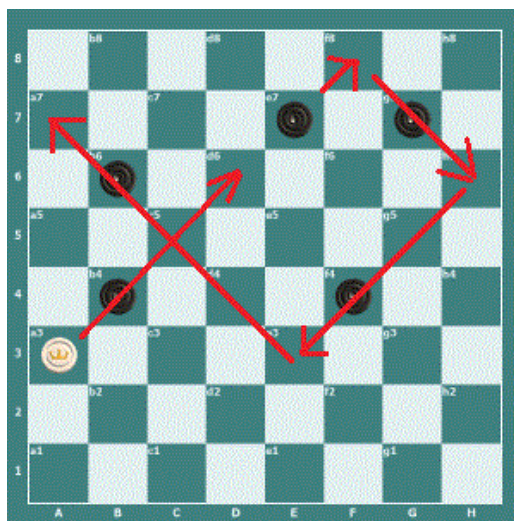


2. **NEDRĪKST** pārvietoties pāri baltajam lauciņam; Piemērs:



Kā var nokaut pretinieka dambretes kauliņu/dāmu ar dāmas palīdzību

1. Dambretes dāma var nokaut pretinieka dambretes kauliņu, ja dambretes kauliņš atrodas uz vienas diagonāles turpat kur dāma;
2. Dambretes dāma šajā piemērā var nokaut piecus kauliņus; Bet ir iespēja arī nokaut tikai divus dambretes kauliņus; 1) Balto dāma no A3 uz C5 un tad uz A7; 2) Balto dāma no A3 uz D6 un tad uz G3 vai H2;



3. Ja dambretes dāma atrodas uz garā ceļa, un ja ir iespējams nokaut vairākus dambretes kauliņus, tad tas obligāti ir jādara; Piemērs:

